

(11)Publication number:

60-264194

(43) Date of publication of application: 27.12.1985

(51)Int.CI.

H04N 13/00

(21)Application number: 59-120436

(71)Applicant: NEC HOME ELECTRONICS LTD

(22)Date of filing:

12.06.1984

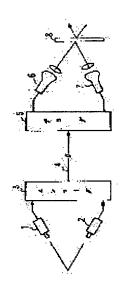
(72)Inventor: MORISHITA MASANOBU

# (54) METHOD FOR PROCESSING STEREOSCOPIC TELEVISION SIGNAL AND EQUIPMENT AT ITS TRANSMISSION AND RECEPTION SIDE

# (57)Abstract:

PURPOSE: To improve the fidelity of a transmitted and restored video signal by constituting the titled method that video signals for left/right eyes are split respectively into four fields, transmitting alternately the left eye video signal and the right eye video signal, allowing the reception side to separate the signals into left eye signal and the right eye signal so as to restore the signals into the left eye frame and the right eye frame.

CONSTITUTION: An encoder 3 applies sampling in a prescribed spatial sampling period to a video signal and transmits the result so that the spatial sampling point of the left eye and right eye video signals in four fields received from left and right television cameras 1, 2 is crossed on each horizontal scanning line in the four fields and also crossed between the 1st and 2nd odd fields and between the 1st and 2nd even fields. A decoder 5 separates the right eye video signal and the left eye video signal from the four fields received



through a ransmission line 4, extracts the right eye pattern and the left eye pattern and gives them respectively to a right eye projecting video tube 6 and a left eye projecting video tube 7.

# LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

IB 日本国特許庁(JP)

① 特許出願公開

# ⑫ 公 開 特 許 公 報 (A)

昭60-264194

@Int.Cl.4

識別記号

庁内整理番号

⑬公開·昭和60年(1985)12月27日

H 04 N 13/00

6668-5C

審査請求 未請求 発明の数 3 (全8頁)

図発明の名称

立体テレビジョンの信号処理方法及びその送受信側装置

②特 願 昭59-120436

❷出 願 昭59(1984)6月12日

の発明者 森下

政 信

大阪市北区梅田1丁目8番17号 日本電気ホームエレクト

ロニクス株式会社内

⑪出 顧 人

日本電気ホームエレク

大阪市北区梅田1丁目8番17号

トロニクス株式会社

砂代 理 人 弁理士 桜井 俊彦

明 細 1

### 1. 発明の名称

立体テレビジョンの信号処理方法及びその送 受信側装置

### 2. 特許請求の範囲

(1) 被写体の左右両側に配置した摄像手段を用いて、左眼用及び右眼用の1両面を構成する第1、第2の奇数フィールド及び第1、第2の偶数フィールドを作成し、

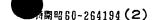
左眼用及び右眼用の映像信号の空間的サンプリング点が、前記4個のフィールド内の各水平走査線上で交番され、抜4個のフィールド内の隣接水平走査線間で交番され、かつ第1、第2の奇数フィールドの各々の間で交番されるように、左眼用及び右眼用の映像信号を所定の空間的なサンプリング周期でサンプリングして送出し、

該送出手段から受けた4個のフィールドから左 取用映像信号及び右眼用映像信号を分離して左眼 用画面及び右眼用画面を抽出し、 該抽出した左眼用画面及び右眼用画面の各々を、 看者の左右両側に配置された受像手段に供給する ことを特徴とする立体テレビジョンの信号処理方 は

(2) 被写体の左右両側に配置され、各々が左眼 用及び右眼用の1画面を構成する第1、第2の奇 数フィールド及び第1、第2の偶数フィールドを 作成する摄像手段と、

左眼用及び右眼用の映像信号の空間的サンプリング点が、前記4個のフィールド内の各水平走査線上で交番され、該4個のフィールド内の隣接水平走査線間で交番され、かつ第1、第2の奇数フィールド及び第1、第2の偶数フィールドの各々の間で交番されるように、所定の空間的なサンプリング周期でサンプリングして送出する手段とを傭えたことを特徴とする立体テレビジョンの信号処理方法の送信便装置。

(3) 被写体の左右両側に配置した撥像手段を用いて左眼用及び右眼用の1 画面を構成する第1. 第2の奇数フィールド及び第1, 第2の偶数フィ



ールドを作成し、左頭用及び右頭用の映像信号の空間的サンプリング点が、前記4個のフィールド内の各水平走査線上で交番され、該4個のフィールド内の隣接水平走査線間で交番され、かつ第1、第2の奇数フィールド及び第1、第2の偶数フィールドの各々の間で交番されるように、左頭用及び右眼用の映像信号を所定の空間的なサンプリング周期でサンプリングに送出する立体テレビジョンの信号処理方法の受信側装置であって、

受信した各4個のフィールドから左眼用映像信号及び右眼用映像信号を分離して左眼用画面及び右眼用画面を抽出する手段と,

看者の左右両側に配置され、铵抽出された左眼 用画面及び右眼用画面の各々を受ける受像手段と を備えたことを特徴とする立体テレビジョンの信 号処理方法の受信側装置。

### 3. 発明の詳細な説明

発明の目的

産業上の利用分野

本発明は、立体テレビジョンの信号処理方法及

びその送受信側装置に関するものである。

### 従来の技術

一般に立体テレビジョン方式は、送信側において被写体の左右両側に配置した2台のテレビカメラで左右両側に配置した2台の投係は号を看者の投係において、上記左右両側の映像信号を看者の左右両側に配置した2台の投写攝像管に供給するとで構成されている。このように、立体テレビウメラ2台分の映像信号を伝送しなければならないので、伝送帯域が2倍に拡がり、既存の伝送路に適合しなくなるという問題が伴う。

従来、上記問題点に対処して種々の帯域圧縮方式が提案されてきた。例えば、白黒テレビジョンでは、一方の画面の輝度信号と、左右両画面の輝度信号の差分を帯域制限したものとを伝送する方式等が提案されている。またカラー・テレビジョン方式では、一方の画面についてはRとB信号のみを選択すると共に、他方の画面についてはC信号のみを選択し、選択した両者をカラーエンコー

グで処理したものを伝送するという方式等が提案 されている。

発明が解決しようとする問題点

しかしながら、従来の帯域圧縮方式は、送出される映像信号の忠実度が不足するため、高画質の 受信を行うことができないという問題がある。

特に、立体カラー・テレビジョンに関する限り、 従来の眼鏡不要方式に適用されてきた帯域圧縮方 式はいずれも映像信号の忠実度が劣っている。 従って、立体表示用スクリーンを使用する本発明者 の発明に係わる眼鏡不要方式に、従来の帯域圧縮 方式を適用できないという問題がある。

### 発明の構成

問題点を解決するための手段

上記従来技術の問題点を解決する本発明の立体テレビジョン方式は、被写体の左右両側に配置され、各々が左眼用及び右眼用の1 画面を構成する2 個の奇数フィールド及び2 個の偶数フィールドを作成する摄像手段と、左眼用及び右眼用の映像信号の空間的サンプリング点が、前記4個のフィ

ールド内の各水平走査線上で交番され、該4個のフィールド内の隣接水平走査線間で交番され、かつ第1、第2の奇数フィールド及び第1、第2の偶数フィールドの各々の間で交番されるように、所定の空間的なサンプリング周期でサンプリングに出する手段と、受信した4個のフィールドなら左眼用画面及び右眼用画面を抽出する手段と、看者の左右眼用画面の各々を受ける受像手段とを備えるように構成されている。

以下本発明の作用を実施例によって説明する。 発明の実施例

第1図は、本発明の一実施例の構成を示すプロック図である。同図において、1は右眼用テレビカメラ、2は左眼用テレビカメラ、3はエンコーダ、4は伝送路、5はデコーダ、6は右眼用投写映像管、7は左眼用投写映像管、8は立体像表示用スクリーンである。

被写体の右側に配置された右眼用テレビカメラ

1は右眼用1画面を振ってる第1の奇数フィールド、第1の偶数フィールド、第2の奇数フィールドを関域に作成してエンコーダ3に供給する。これと同時に、被写体の左側に配置された左眼用テレビカメラ2も左眼用1画面を構成する第1の奇数フィールド、第1の偶数フィールドを同順に作成してエンコーダ3に供給する。

画面と左眼用画面を抽出してれぞれを右眼用投写 映像管 6 と左眼用投写映像管 7 に供給する。左右 阿側の投写映像管 6 と 7 から投写された左眼用映像と右眼用映像は、立体像表示用スクリーン8 に 投写され、このスクリーンの前面に居る看者に立 体像を観察させる。

上記立体像表示用スクリーン8は、眼鏡不要方式を集まって先にので発して先にりりません。このでは、投写時後をある。このでは、投写時代を表示用スクリーでは、投写時代を表示にたち、7に表示されたたので、10世紀では、大力では、大力では、大力では、大力では、大力では、大力が、10世紀では、10世紀のは、10世紀では、10世紀では、10世紀では、10世紀では、10世紀では、10世紀では、10世紀では、10世紀では、10世紀では、10世紀では、10世紀では、10世紀では、10世紀では、10世紀では、10世紀では、10世紀では、10世紀では、10世紀では、

号公報(特開昭 5 9 - 1 3 4 8 8 号公報)に記載されている。

第2図は、本発明の他の実施例の構成を示すブロック図であり、テレビカメラ1、2からデコーダ5までは、第1図のものと全く同一である。本実施例においては、左右両限用投写摄像管6、7を90度すらして配置し、両者の前方に偏光方向が90度異なる偏光板9、10を配置し、各画像をハーフミラー11で合成し、これをそれぞれに対応した偏光板を左右に装着した限鏡12を通して立体像として観察するように構成されている。

第3図は、第1図と第2図中のエンコーダ3の 構成の一例を示すブロック図である。

タイミング信号発生回路 2 0 から供給されたタイミング信号に同期して走査を行う右限用テレビカメラから、3 原色信号 R r . G r . B r がマトリックス回路 2 1 に供給される。これらの3 原色信号は、同順に作成される第1 の奇数フィールド及第1 の偶数フィールド、第2 の奇数フィールド及び第2 の偶数フィールドから構成されている。即

ち、上記4個のフィールドによって右眼用映像信号の1画面が構成される。マトリックス回路21は、これら3原色信号から輝度信号Yr、第1、第2の色差信号Clr、C2rを合成する。これら輝度信号と色差信号は、それぞれ低域通過ろうでは少りで見いた。というでディジタル信号に変換されてサンプリング・時間軸変換回路40内の右眼用バッファメモリ41に供給される。

これと並行して、タイミング信号発生回路 2 0 から供給されたタイミング信号に問期して走査を行うを眼用テレビカメラから、 3 原色信号R I 、 G 、 B 、 がマトリックス回路 2 1 に供給される。マトリックス回路 3 1 は、これらの色信号から経度信号 Y I 、 第 2 の色差信号 C 1 、 C 2 で作成する。これら経度信号と色差信号は、同概なに作成される第 1 の奇数フィールド、 第 2 の奇数フィールド及び第 2 の偶数フィールドから構成されている。即5 、上記 4 個のフィールドによって左限用映像信号の1 面面

が形成される。これら輝度信号と色差信号は、それぞれ低域通過ろ波回路 3 2 乃至 3 4 を経て A / D 変換回路 3 5 乃至 3 7 でディジタル信号に変換されてサンプリング・時間軸変換回路 4 0 内の左眼用パッファメモリ 4 2 に供給される。

右眼用バッファメモリ41と左眼用バッファメモリ42は、それぞれ輝度信号Yr、Y、を蓄積するためのバッファメモリ44、47と、第1の色差信号C1r、C1、を蓄積するためのバッファメモリ45、48と、第2の色差信号C2r、C2、を蓄積するためのバッファメモリ46、49とを備えている。これらバッファメモリ46、49とを備えている。これらバッファメモリ46、47となり、背流等適宜な手法により、書込みと流出しの時分割多重化や複数パンク化構成等適宜な手法に構成されている。

バッファメモリ44万至49の賽込みと銃出しの制御は、タイミング信号発生回路20からのタイミング信号に同期して動作するメモリ制御回路43によって行われる。このメモリ制御回路43は、左眼用及び右眼用の映像信号の空間的サンブ

リング点が、前記4個のフィールド内の各水平走 査線上で交番され、該4個のフィールド内の隣接 水平走査線間で交番され、かつ第1、第2の奇数フィールド及び第1、第2の偶数フィールドの各々の間で交番されるように、所定の空間的なサンプリング周期でサンプリングしてバッファメモリ44乃至49に春込む。

第4図と第5図は上記サンプリング・書込みの 方法を説明するための概念図である。

第4図は、最初にサンプリング・書込みされる 第1の奇数フィールド内のサンプリング点と次に サンプリング・蓄積される第1の偶数フィールド 内のサンプリング点を示している。

まず、第1の奇数フィールドのみに着目すると、 最初の水平走査線上では、右眼用映像信号R1と 左眼用映像信号L1が点線の間隔によって示した 所定のサンプリング間隔に対して4跳びに、即ち 4倍の空間的サンプリング周期で、サンプリング されている。そして、右眼用映像信号R1と左眼 用映像信号L1とは一本の水平走査線上で交番し

てサンブリングされている。第3番目の水平走査 線上でも、上述した最初の水平走査線上における と同様、右限用映像信号R1と左眼用映像信号し 1とがそれぞれ4跳びにかつ相互に交番してサン ブリングされている。但し、最初の水平走査線上 と第3番目の水平走査線上とでは、右眼用映像信 号R1と左眼用映像信号L1のサンプリング位置 が交番されている。同様に第5番目の水平走査線 上においても、第3番目の水平走査線上の右眼用 映像信号R1と左眼用映像信号L1のサンプリン グ位置が交番され、この結果、最初の水平走査線 上のサンプリング点の配置と同一となっている。 即ち,第1の奇数フィールドを構成する1,3, 5・・・・番目の水平走査線群において、隣接す る水平走査線相互間で、右限用映像信号R1のサ ンプリング位置と左眼用映像信号し1のサンプリ ング位置が交番している。

第1の奇数フィールドの次にサンプリング・蓄 積される第1の偶数フィールドにおいても、上記 第1の奇数フィールドと同様のサンプリングが行 われる。即ち、各水平走査線内においては右眼用 映像信号 R 2 と左眼用映像信号 L 2 がそれぞれ 4 跳びにかつ相互に交番してサンプリングされ、隣 接する水平走査線相互間において右眼用と左眼用 の映像信号のサンプリング位置が交番されている。

第3番目にサンプリング・蓄積される第2の奇数フィールドにおいても、第5図に示すように、上記第1の奇数フィールド、偶数フィールドと同様のサンプリングが行われる。即ち、各水平走査線内においては右腹用映像信号R3と左眼用映像信号L3がそれぞれ4既びにかつ相互に交番してサンプリングされ、隣接する水平走査線相互間において右眼用と左眼用の映像信号のサンプリング・蓄積される第2の偶数フィールドにおいても、同様のサンプリングが行われる。

更に、第4図と第5図を比較すれば、2個の奇数フィールド及び2個の偶数フィールドの各々において各サンプリング点が交番されている。

メモリ制御回路43は、上記パッファメモリ4

4 乃至 4 9 へのサンプリング・書込み制御を並行して、各バッファメモリからの読出し制御を行う。この読出しは、4個のフィールドに対しては香込みの順序と同一の順序で行われる。即ち、先ず第1の奇数フィールドのサンプリング値が水平走査線の順番に読出され、次に第1の偏数フィールドのサンプリング値が同順に読出される。

更に、この読出しは、右眼用及び左眼用の輝度信号 Y 、第1の色差信号 C 1 及び第2の色差信号 C 2 が書込まれている各パッファメモリ44 乃至49のそれぞれにおいては、先に書込まれたサンプリング値が先に読出されるように行われるが、各パッファメモリ44 乃至49相互間では書込み速度と読出し速度も異なる。即ち、輝度信号 Y 、第1の色差信号 C 1 及び第2の色差信号 C 2 の間で時間軸変換が行われる。

第6図は、上記時間軸変換の方法を説明するた

即ち、先ず、バッファメモリ44と48から、第1の色差信号 ClrとCl,が、書込み速度の4.倍の速度で交互に読出される。この読出しが終了すると、次にパッファメモリ46と49から、第2の色差信号 C2rとC2,が書込み速度の4倍の速度で交互に読出される。この読出しが終了すると、今度はバッファメモリ44と47から輝

度信号YrとY, が書込み速度の2倍の速度で交互に読出される。このようにして、輝度信号Yについては時間軸を半分に圧縮し、かつ第1、第2の色差信号C1、C2については時間軸を4分の1に圧縮することにより、1水平走査期間にR、C、B全ての信号を圧縮している。このようににて、時間軸変換された信号は、D/A回路50においてアナログ信号に変換された後、そのまあるいは伝送距離等に応じて適宜な変調や電力増幅が行われた後、伝送路に送出される。

第7図は、第1図及び第2図のデコーダ5の構成の一例を示すプロック図である。

エンコーダ 3 から伝送路を介して受信された映像信号は、必要に応じて適宜な復調や増幅が行われた後、A / D 変換回路 5 1 においてディジタル信号に変換される。このディジタル信号は、左右分離・時間軸逆変換回路 6 0 と タイミング信号再生回路 5 2 に供給される。

左右分離・時間軸逆変換回路 6 0 は、右頭映像 信号用パッファメモリ 6 1 と、左頭映像信号用パ ファメモリ62と、これらバッファメモリ61 と62の審込み、統出しを制御するメモリ制御四ッ 路63から構成されている。右眼映像信号用バッファメモリ61は、輝度信号用バッファメモリ65と、 第2の色差信号用バッファメモリ66から構成されている。同様に、左眼映像信号用バッファメモリ67と、第1の色差信号用バッファメモリ67と、第1の色差信号用バッファメモリ68と、第2の色差信号用バッファメモリ68から構成されている。

メモリ制御回路63は、タイミング信号再生回フィックにある。この書いたタイミング信号に基づる。この書いみを制御する。この書いみを制御する。この書いみは、4個のフィールド内の各水平走査線上の右取映像信号用バッファメモリ61に、また五段では、日野では、日本のは、第8回に、分離して書いまれる。このは、第8回に、日本のは、1個のフィールドから抽出された右

眼用映像信号R1万至R4のみが啓込まれる。これに対して、左眼映像信号用バッファメモリ61には、第8図に示すように、4個のフィールドから抽出された左眼用映像信号L1万至L4のみが 郡込まれる。

 と低域通過ろ波回路 7 5 乃至 7 7 を経て、右眼用 投写映像管に供給される。同様に、左眼用の R、 C、 B 信号は、それぞれ D / A 変換回路 8 2 乃至 8 4 と低域通過ろ波回路 8 5 乃至 8 7 を経て、左 眼用投写映像管に供給される。

図示の便宜上、エンコーグ側の動き検出手段とデコーダ側の動き補正手段を省略したが、動画を伝送する場合にはこれらの適宜な手段が付加されることになる。例えば、テレビジョン学会技術報告: TEBS95-2 (昭和59年3月)に公支された「動き補正多重サンプリング伝送方式」と題する二宮等による論文中の第6図に記載されたものと同様の構成とすることもできる。

上記実施例のエンコーダ3において、A/D変換回路25乃至27と35乃至37とをそれぞれマトリックス回路21と31の前段に設置し、マトリックス操作と低域通過ろ波処理とをディジタル的に行うように構成してもよい。

また、上記実施例においては、輝度信号の時間軸を2分の1に、また第1.第2の色差信号の時間

軸を4分の1にそれぞれ時間軸圧縮する構成を例示したが、他の適宜な圧縮率の組合せを採用することもできる。また、第6図の最下段の波形られて例示するように、輝度信号Yをそのまま送出し、第1、第2の色差信号C1とC2を、1水い・このような構成において、第4図と第5図に点線でのような構成において、第4図と第5図に点線で示した空間的なサンプリング周期を時間軸上で14.3 MHz (サブキャリヤ周波数の4倍)となる。に設定した場合、左右両限信号を交番してサンプに設定した場合、左右両限信号を交番してサンプに設定した場合、左右両限信号を交番してサンプに設定した場合、左右両限信号を交番してサンプに送帯域は3.58 MHz あればよい。従って、色差信号を約1/4に時間軸圧縮すればよいことになる。

また、デコーダ側において、左右両限用映像信号の分離と時間軸逆変換とを同時に行う構成を例示したが、2段構成のバッファメモリを使用して左右両限用映像信号の分離と時間軸逆変換とを別個に行う構成としてもよい。

更に、デコーダ側で実際に受信したサンプリン グ位置の映像信号のみを表示する代りに、エンコ ーダ側でサンプリングされなかった位置の映像信号を周囲のサンプリング位置の映像信号から復元 (補間) して表示する構成としてもよい。

### 発明の効果

以上説明したように、本発明の立体テレビジョン方式は、左右両限用映像信号をそれぞれ4個のフィールドに分割し、左眼用映像信号と右眼用中、 受信側において、 で、 受信側においるを取用信号と右眼用信号とを分離し、それぞれ4フィールドから成る左眼用フレームと右眼用フレームと復元するように構成されているので、 従来の帯域圧縮方式に比較して送出され復元される映像信号の忠実度が向上し、このため高画質を実現できるという効果が奏される。

また、従来の帯域圧縮方式はRとBを右眼用信号としGを左眼用信号としている関係上頭鏡を必要とするのに対し、本発明においては、左右両眼用共に、R、G、Bから成る完全な映像信号を送出する構成であるから、眼鏡不要方式を適用できるという効果がある。

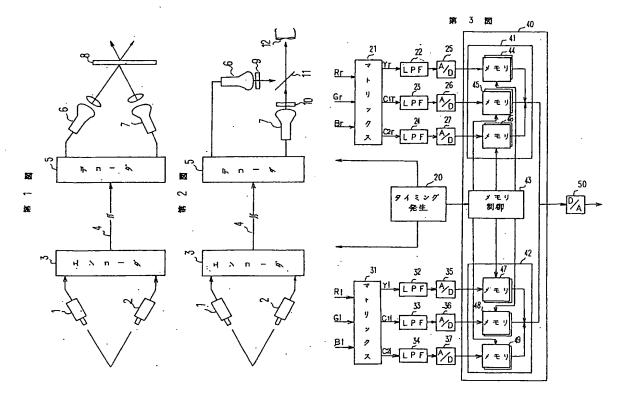
### 特開昭60-264194(フ)

ング信号再生回路、60··左右分離·時間軸逆 変換回路、,71、72··逆マトリックス回路。

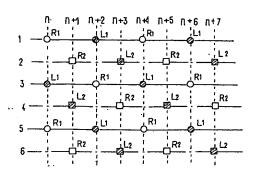
4. 図面の簡単な説明

1 · · 右眼用テレビカメラ、2 · · 左眼用テレビカメラ、3 · · エンコーダ、4 · · 伝送路、5 · · デコーダ、6 · · 右眼用投写摄像管、7 · · 左眼用投写摄像管、8 · · 立体像表示用スクリーン、9、10 · · 偏光板、11 · · · ハーフミラー、12 · · 眼鏡、20 · · タイミング信号発生回路、21、31 · · マトリックス回路、40 · · サンプリング時間軸変換回路、52 · · タイミ

特許出願人 日本電気ホームエレクトロニクス 株式会社 代 理 人 弁理士 根 井 俊 彦

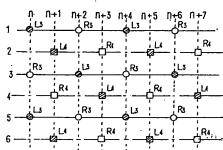


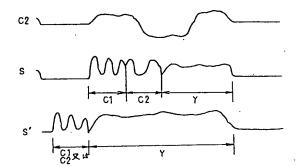


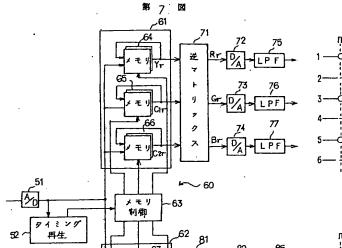


# R 6 M

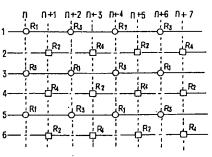
# 第5日



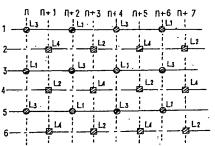




逆マ







LPF